

REGLAMENTO DE LAS JORNADAS DEPORTIVAS INTERDEPARTAMENTALES DEL COLEGIO DE ABOGADOS DE LA PROVINCIA DE BUENOS AIRES

I.- ESPÍRITU:

LAS JORNADAS DEPORTIVAS INTERDEPARTAMENTALES TIENEN EL OBJETO PRINCIPAL EL FOMENTAR LOS LAZOS DE AMISTAD, COMPAÑERISMO Y CORDIALIDAD ENTRE LOS ABOGADOS MATRICULADOS DE LA PROVINCIA DE BUENOS AIRES. DICHAS JORNADAS SE LLEVARAN A CABO ANUALMENTE EN EL MES DE NOVIEMBRE.-

II.- ORGANIZACIÓN:

PRIMERA: LA ORGANIZACIÓN, PLANIFICACIÓN Y EJECUCIÓN DE LAS JORNADAS DEPORTIVAS ESTARÁ A CARGO DE LA COMISIÓN DE DEPORTES DEL COLPROBA QUE SERA CONFORMADA POR UN DELEGADO Y UN SUBDELEGADO DE CADA UNO DE LOS COLEGIOS DEPARTAMENTALES DESIGNADO POR ESTOS. LA COMISIÓN SE REUNIRÁ PARA EL CUMPLIMIENTO DE SUS OBJETIVOS TODA LAS VECES QUE CONSIDERE NECESARIO A INSTANCIAS DE LA CONVOVATORIA QUE REALICE LA SECRETARIA, LA QUE SERÁ COMUNICADA POR CORREO ELECTRÓNICO A LOS COLEGIOS DEPARTAMENTALES.

SEGUNDA: **AUTORIDADES:** LAS AUTORIDADES DE LA COMISIÓN DE DEPORTES DE COLPROBA SERÁN: PRESIDENTE, VICEPRESIDENTE 1RO., VICEPRESIDENTE 2DO., SECRETARIO, PRO SECRETARIO, TESORERO Y PRO TESORERO, TODOS ELLOS SERÁN ELEGIDOS ENTRE LOS DELEGADOS DE DICHA COMISIÓN. ASIMISMO SE FORMARA UN TRIBUNAL DE DISCIPLINA, COMPRENDIDO POR SIETE MIEMBROS, EL PRESIDENTE Y TRES VOCALES QUE SERAN DELEGADOS DE LA COMISIÓN DE DEPORTES

Y TRES VOCALES QUE SERÁN PRESIDENTES DE DIFERENTES COLEGIOS, Y ELEGIDOS POR EL DIRECTORIO DE COLPROBA.-

TERCERA: ELECCIÓN Y PLAZO DE DURACIÓN DEL MANDATO: LAS ELECCIONES SERAN REALIZADAS EN LA PRIMER REUNIÓN DE JUNIO DE LOS AÑOS PARES, Y LOS MANDATOS TENDRAN UNA DURACIÓN DE DOS AÑOS.-

CUARTA: FUNCIONES DEL PRESIDENTE, VICE 1º, VICE 2º: EL PRESIDENTE DE LA COMISIÓN, PRESIDIRÁ LAS REUNIÓN, MANTENDRÁ LAS RELACIONES CON COLPROBA Y LA CAJA DE PREVISION SOCIAL PARA ABOGADOS.- EL VICEPRESIDENTE 1RO. REEMPLAZARÁ AL PRESIDENTE EN CASO DE LA VACANCIA DEL CARGO, AUSENCIA O LICENCIA. VACANDO LA VICEPRESIDENCIA PRIMERA O, EN CASO DE AUSENCIA DEL TITULAR, EL VICEPRESIDENTE 2DO. EJERCERÁ LAS FUNCIONES DEL PRESIDENTE.-

QUINTA: FUNCIONES DEL SECRETARIO Y PROSECRETARIO: EL SECRETARIO DEBERA TOMAR NOTA EN LAS REUNIONES DE LA COMISION Y REALIZAR LAS ACTAS CORRESPONDIENTES. Y FIRMARA JUNTO CON EL PRESIDENTE LOS DOCUMENTOS FORMALES, RESOLUCIONES Y CARTAS FORMALES.- EL PROSECRETARIO REEMPLAZARÁ AL SECRETARIO EN CASO DE LA VACANCIA DEL CARGO, AUSENCIA O LICENCIA.

SEXTA: FUNCIONES DEL TESORERO Y PROTESORERO: EL TESORERO DIRIGIRA Y SUPERVISARA LA TESORERIA Y VIGILARA LOS INGRESOS Y GASTOS, RENDIRA CUENTA DE LOS GASTOS EFECTUADOS Y ARMARÁ EL PRESUPUESTO GENERAL DE CADA JORNADA. ACTUARA, JUNTAMENTE CON ELPRESIDENTE, RESPECTO DE LOS INTERESES ECONOMICOS DE LA COMISIÓN Y EL MANEJO DE SUS FONDOS.- EL PROTESORERO REEMPLAZARÁ AL TESORERO EN CASO DE LA VACANCIA DEL CARGO, AUSENCIA O LICENCIA.

SEPTIMA: QUORUM Y TOMA DE DECISIONES: QUORUM: TENIENDO EN CUENTA QUE LA PARTICIPACION DE LAS JORNADAS DEPORTIVAS NO ES OBLIGATORIA PARA LOS COLEGIOS DEPARTAMENTALES, SE ESTABLECE QUE NO EXISTE QUORUM NECESARIO PARA LA TOMA DE DECISIONES.- LAS DECISIONES DE LA COMISIÓN SE TOMARÁN POR SIMPLE MAYORIA DE LOS DELEGADOS PRESENTES, TENIENDO EL PRESIDENTE DOBLE VOTO EN CASO DE EMPATE

III.- DISCIPLINAS:

OCTAVA: LOS MATRICULADOS PODRÁN COMPETIR EN AJEDREZ, BASQUET, BOCHAS, BILLAR, BOWLING, FUTBOL MASCULINO, FUTBOL FEMENINO, GOLF, HANDBALL, HOCKEY FEMENINO, MARATON, METEGOL, NATACION, PADDEL, PELOTA PALETA, PESCA, POOL, RUGBY, TENIS, TENIS DE MESA, TIRO, TRUCO, VOLEY Y CUALQUIER OTRA ACTIVIDAD QUE SE INCORPORA EN EL FUTURO, AJUSTANDOSE A LAS NORMATIVAS QUE SURGEN DE LOS DISTINTOS REGLAMENTOS DE CADA UNA DE ESTAS ACTIVIDADES QUE SE ENCUENTRAN EN EL ANEXO 1 DEL PRESENTE.

NOVENA: LA INCORPORACIÓN DE UNA NUEVA DISCIPLINA PODRÁ SER SOLICITADA POR CUALQUIERA DE LOS MIEMBROS DE LA COMISIÓN Y PARA SU APROBACIÓN SE REQUERIRÁ LA MAYORIA SIMPLE DE LOS VOTOS DE LOS DELEGADOS PRESENTEN EN LA REUNIÓN EN QUE SE TRATE. LA DISCIPLINA INCORPORADA COMENZARÁ A DISPUTARSE AL AÑO SIGUIENTE DE LA SOLICITUD PARA SU INCORPORACIÓN, SIEMPRE Y CUANDO HAYA CUATRO COLEGIOS INSCRIPTOS PARA LA COMPETENCIA. EN LA PRIMER JORNADA QUE SE DISPUTE TENDRÁ EL CARÁCTER DE PROMOCIONAL POR LO QUE NO SUMARA PUNTOS PARA EL CAMPEONATO.

DECIMA: SI TRANSCURREN 2 AÑOS SIN QUE UNA DISCIPLINA HAYA TENIDO AL MENOS 3 INSCRIPTOS, CUALQUIER DELEGADO PODRÁ SOLICITAR SU EXCLUSIÓN DEL LISTADO DE DISCIPLINAS REQUIRIENDOSE PARA SU APROBACIÓN EL VOTO DE LA MAYORIA SIMPLE DE LOS DELEGADOS PRESENTES.-

IV.- CAMPEONATO Y PUNTAJES

UNDECIMA: SERA CONSAGRADO CAMPEÓN DE LA COPA CHALLENGER EL COLEGIO DEPARTAMENTAL QUE OBTENGA MAYOR CANTIDAD DE PUNTOS

DUODECIMA: ENTRE LOS COLEGIOS DEPARTAMENTALES QUE TUVIEREN ENTRE 1000 Y 2000 MATRICULADOS AL 31 DE DICIEMBRE DEL AÑO ANTERIOR, SERA CONSAGRADO CAMPEÓN DE LA COPA COLPROBA EL QUE MAYOR CANTIDAD DE PUNTOS OBTENGA.

DECIMA TERCERA: ENTRE LOS COLEGIOS DEPARTAMENTALES QUE TUVIERE MENOS DE 1000 MATRICULADOS AL 31 DE DICIEMBRE DEL AÑO ANTERIOR, SERA CONSAGRADO CAMPEÓN DE LA COPA CAJA DE ABOGADOS EL QUE MAYOR CANTIDAD DE PUNTOS OBTENGA.

DECIMA CUARTA: CADA DISCIPLINA Y SUS CATEGORÍAS OTORGARAN LOS SIGUIENTES PUNTAJES:

TABLA

PUNTAJES JORNADA DE ABOGADOS					
ACTIVIDAD	CATEGORIA	1er. PUESTO	PUNTOS	2do. PUESTO	PUNTOS
AJEDREZ	Única por equipos		60		30
BASQUET	Campeonato		100		50
	Ascenso		80		40
	Maxi		60		30
	Femenino		60		30

BILLAR	Única por equipos		20		10
BOCHAS	Única por equipos		60		30
BOWLING	Por equipos		60		30
	Individual		20		10
FUTBOL	Femenino A		100		50
	Femenino B		80		40
	Juvenil A		120		60
	Juvenil B		100		50
	Juvenil C		80		40
	Veteranos A		100		50
	Veteranos B		80		40
	Veteranos C		60		30
	Senior A		80		40
	Senior B		60		30
	Senior C		60		30
	Súper Senior A		80		40
	Súper Senior B		60		30
	Máster +56		80		40
Súper Máster +61		40		20	
GOLF	Femenino		30		15
	Individual Cat 0-9		40		20
	Individual Cat 10-16		40		20
	Individual Cat 17-24		30		15
	Individual Cat 25-36		30		15
	Por equipos		80		40
Handball	Femenino		60		30
	Masculino		40		20
Hockey	Femenino A		80		40
	Femenino B		60		30
	Femenino + 35		60		30

MARATON 4 K	Disca. Feme. Motor		40		20
	Disca Masc. Motor		40		20
	Disca Fem. Visual		40		20
	Disca. Masc. Visual		40		20
	Disca Fem Otras		40		20
	Disca masc. otras		40		20
MARATON 8 K	Masc. menor 34		40		20
	Masc. +35		40		20
	Masc.+45		40		20
	Masc. +54		40		20
	Masc.+60		40		20
	Masc. +70		0		0
	Fem. Menor 34		40		20
	Fem +35		40		20
	Fem. +45		40		20
	Fem.+54		40		20
	Fem. +60		40		20
	Fem. +70		0		0
METEGOL	Única por equipos		40		20
NATAACION	50 mts. Espalda damas Juveniles		20		10
	50 mts. Espalda varones Juveniles		20		10
	50 mts. Espalda damas veteranos		20		10
	50 mts. Espalda varones veteranos		20		10
	50 mts. Espalda damas mas 45		20		10
	50 mts. Espalda varones mas 45		20		10
	50 mts. Espalda damas mas 55		20		10
	50 mts. Espalda varones mas 55		20		10

	50 mts. Mariposa damas Juveniles		20		10
	50 mts. Mariposa varones Juvenil		20		10
	50 mts. Mariposa damas veteranos		20		10
	50 mts. Mariposa varones veterano		20		10
	50 mts. Mariposa damas mas 45		20		10
	50 mts. Mariposa varones mas 45		20		10
	50 mts. Mariposa damas mas 55		20		10
	50 mts. Mariposa varones mas 55		20		10
	50 mts. Libre damas mayores 55		20		10
	50 mts. Libre Varones mayores 55		20		10
	50 mts. Libre damas Juveniles		20		10
	50 mts. Libre varones Juveniles		20		10
	50 mts. Libre damas veteranos		20		10
	50 mts. Libre varones veteranos		20		10
	50 mts. Libre damas mas 45		20		10
	50 mts. Libre varones mas 45		20		10
	50 mts. Pecho damas Juveniles		20		10
	50 mts. Pecho varones Juveniles		20		10
	50 mts. Pecho damas veteranos		20		10
	50 mts. Pecho varones veteranos		20		10

	50 mts. Pecho damas mas 45		20		10
	50 mts. Pecho varones mas 45		20		10
	50 mts. Pecho damas mas 55		20		10
	50 mts. Pecho varones mas 55		20		10
	Posta 4 x 25 Libre Damas		40		20
	Posta 4 x 25 Libre varones		40		20
	Posta 4 x 25 combinada damas		0		0
	Posta 4 x 25 Combinada Varones		0		0
PADEL	Caballeros Libre		80		40
	Caballero Veterano		60		30
	Femenino Libre		80		40
	Femenino Ladies		60		30
PELOTA PALETA	Única por equipos		60		30
PESCA	Individual		20		10
	Por equipos		40		20
POOL	Individual		20		10
	Por equipos		30		15
TENIS	caballeros Libres		100		50
	Caballeros Veteranos		80		40
	Caballeros Seniors		80		40
	Caballeros Súper seniors +55		60		30
	Caballeros mas 62		60		30
	Mixto		80		40
	Femenino Libre		100		50

	Femenino Ladies		80		40
TENIS DE MESA	Única por equipos		60		30
TIRO	Arma corta individual		20		10
	Arma corta individual calibre 22		20		10
	Arma corta por equipos cal. 22		40		20
	Arma grueso calibre individual		20		10
	Arma Grueso calibre equipo		40		20
	Arma larga individual		20		10
	Arma larga equipos		40		20
	Femenino calibre 22		20		10
	Femenino Carabina		20		10
	Femenino Grueso calibre		20		10
TRUCO	Única por equipos		60		30
VOLEY	Femenino A		100		50
	Femenino B		80		40
	Femenino mas 35		80		40
	Masculino A		100		50
	Masculino B		80		40

DECIMA QUINTA: SERA CONDICIÓN PARA QUE SE OTORGUEN LOS PUNTOS CORRESPONDIENTES AL 1° Y 2° PUESTOS DE LA DISCIPLINA Y/O CATEGORIA EN DISPUTA, EL QUE SE HUBIERAN INSCRIPTO AL MENOS 4

COLEGIOS DEPARTAMENTALES. CUANDO SE HUBIEREN INSCRIPTO SOLO 3 COLEGIOS RECIBIRÁ PUNTOS QUIEN QUEDARE EN EL PRIMER LUGAR.

EN EL CASO QUE SE HUBIESEN INSCRIPTO MÁS DE CUATRO COLEGIOS, PERO AL MOMENTO DE COMPETIR, UNO O MÁS COLEGIOS DIERAN W.O. IGUALEMTE SE LE OTORGARAN PUNTOS AL PRIMER Y SEGUNDO PUESTO.

EN EL CASO DE NATACIÓN Y MARATON, DEBIDO A QUE LOS PARTICIPANTES SE ANOTAN EN EL MOMENTO DE LA COMPETENCIA, PUDIENDO ELEGIR LA CATEGORIA EN LA QUE SE INSCRIBEN, SOLO OBTENDRAN PUNTAJE EL PRIMERO CUANDO HAYA 3 O MÁS COLEGIOS PARTICIPANTES Y EL SEGUNDO CUANDO HAYA 4 O MÁS COLEGIOS PARTICIPANTES.-

DECIMA SEXTA: CUALQUIER MODIFICACIÓN A LA TABLA DE PUNTUACIÓN DEBERA SER APROBADA POR LAS 2/3 PARTES DE LOS DELEGADOS PRESENTES EN LA REUNIÓN, DEBIENDO HABER ESTADO SU PROPUESTA DE MODIFICACIÓN EN EL ORDEN DEL DÍA AL MOMENTO DE LA CONVOCATORIA.

V.- INSCRIPCIONES:

DECIMA SEPTIMA: SERA RESPONSABILIDAD DE CADA COLEGIO DEPARTAMENTAL INSCRIBIR, DENTRO DEL PLAZO QUE ESTABLEZCA LA COMISIÓN, LAS DISTINTAS DISCIPLINAS Y CATEGORÍAS, SEGÚN LOS REGLAMENTOS RESPECTIVOS DE CADA UNA DE ELLAS. LA COMISIÓN PODRÁ FIJAR UN PLAZO ENTRE LA FECHA DE INSCRIPCIÓN Y LAS JORNADAS DEPORTIVAS PARA QUE LOS DELEGADOS INFORMEN BAJAS A SUS INSCRIPCIONES SIN QUE LE TRAIGA APAREJADA NINGUNA PENALIDAD.

VI.- MATRICULADOS PARTICIPANTES:

DECIMA OCTAVA: PODRAN PARTICIPAR EN REPRESENTACIÓN DE CADA COLEGIO DEPARTAMENTAL SUS RESPECTIVOS MATRICULADOS, SEAN ACTIVOS O INCOMPATIBLES, DEBIENDO ACREDITAR CON DNI Y CREDENCIAL SU CONDICIÓN DE TAL AL MOMENTO DE LA COMPETENCIA.

DECIMO NOVENA: CADA COLEGIO DEPARTAMENTAL DEBERÁ ENTREGAR A LA COMISIÓN LA LISTA DE PARTICIPANTES CON EL OBJETO QUE SEAN INCORPORADOS A LA LISTA DE ASEGURADOS. EL MATRICULADO QUE NO ESTUVIERE EN EL LISTADO NO PODRÁ PARTICIPAR DE LA COMPETENCIA. EL PLAZO DE ENTREGA DE DICHA LISTA SERÁ PAUTADO POR EL PRESIDENTE Y LA COMISIÓN CADA AÑO (VER CONDICIONES DE LA LISTA)

VII.- TRIBUNAL DE DISCIPLINA.

DECIMO TERCERA: **REGIMEN DISCIPLINARIO:** EL OBJETIVO FUNDAMENTAL QUE DEBE REGIR EL FUNCIONAMIENTO DEL TRIBUNAL DE DISCIPLINA ES EL DE MANTENER Y PRESERVAR EL PRINCIPIO QUE HA DADO ORIGEN AL NACIMIENTO A LAS JORNADAS DEPORTIVAS, ES DECIR LA COMPETENCIA LEAL Y DENTRO DEL MARCO DE LAS REGLAS DE JUEGO, PORQUE NUESTRO OCASIONAL RIVAL ES, O DEBE ENTENDERSE, COMO UN AMIGO QUE TIENE NUESTRA MISMA PASIÓN: EL DEPORTE.

DECIMO CUARTA: SUS FUNCIONES: A)- ANALIZAR LOS INFORMES Y PLANILLAS SUMINISTRADAS POR LOS ÁRBITROS Y/O COORDINADORES. B)- LLEVAR CÓPIA DEL REGISTRO DE JUGADORES Y TÉCNICOS AMONESTADOS Y/O SUSPENDIDOS, CANTIDAD DE TARJETAS AMARILLAS POR JUGADOR, EQUIPO, ETC. C)- APLICAR LAS PENALIDADES ESTABLECIDAS POR ESTE REGLAMENTO, DE ACUERDO CON LAS INFRACCIONES COMETIDAS, ANTECEDENTES DE LOS INVOLUCRADOS Y TENIENDO EN CUENTA LA FILOSOFÍA QUE DIO ORIGEN A LAS JORNADAS Y

SU FUNCIONAMIENTO. D)-PUDIENDO ACTUAR DE OFICIO O ANTE DENUNCIAS POR ESCRITO, RELACIONADAS CON EL COMPORTAMIENTO DE JUGADORES, TÉCNICOS, BANCOS DE SUPLENTE Y/O INVITADOS DE LOS EQUIPOS.

VIII.- CONSIDERACIONES IMPORTANTES:

W.O. (WALKOVER = ABANDONO): PARA EL CASO QUE UN EQUIPO NO SE PRESENTE A DISPUTAR UNA DISCIPLINA, SE LE APLICARA W.O.

AL APLICARSE W.O., EN CUALQUIER MOMENTO DE LA COMPETENCIA, LOS EQUIPOS QUE DEBERÍAN DISPUTARSE CON EL EQUIPO QUE DIO W.O., OBTENDRAN EL MISMO RESULTADO. POR EJEMPLO, EN FUTBOL LOS RESULTADOS SERÁN 2-0; EN VOLEY 25-0; EN BASQUET 20-0 ETC.-

CUANDO A UN EQUIPO SE LE APLICA EL W.O. TENDRA LA SANCIÓN DE NO PODER PRESENTARSE AL AÑO SIGUIENTE.-

EL DELEGADO PODRÁ PRESENTAR EN FORMA VERBAL O ESCRITA UN DESCARGO JUSTIFICADO POR LA NO PRESENTACIÓN DEL EQUIPO EN LA CANCHA (DICHA PRESENTACIÓN DEBERÁ REALIZARLA EN LA SEGUNDA REUNIÓN DEL AÑO SIGUIENTE).

LA COMISIÓN DETERMINARA, UNA VEZ ESCUCHADO EL DESCARGO PERTINENTE, SI EL EQUIPO SERÁ EFECTIVAMENTE SANCIONADO O NO, PARA EL AÑO EN CURSO.-

EL EQUIPO QUE DIERE W.O. EN UNA FINAL, PERDERA LOS PUNTOS POR EL SEGUNDO LUGAR, PERO MANTENDRA SU CATEGORÍA, Y SEGUIRA SIENDO CABEZA DE SERIE AL AÑO SIGUIENTE.-

ZONAS DISPARES EN UNA CATEGORIA: EN EL CASO DE REALIZARSE EL SORTEO EN UNA DISCIPLINA Y DEBIDO AL NUMERO DE COLEGIOS INSCRIPTOS, QUEDASEN ZONAS CON DIFERENTE NUMERO DE

PARTICIPANTES, Y CON EL FIN DE QUE TODOS JUEGUEN LA MISMA CANTIDAD DE PARTIDOS, SE REALIZARÁ LA ZONA INCOMPLETA.-

ZONAS A ASIGNAR PARA LOS ASCENSOS: EN LOS CASOS DE ASCENSOS, EXISTIENDO 2 ZONAS, AMBOS ASCENDIDOS IRÁN UNO A CADA ZONA. ELLO SE DETERMINARA POR SORTEO.-

ANEXO I

REGLAMENTO DISCIPLINAS.

AJEDREZ

0. CONFORMACIÓN DE LOS EQUIPOS

0.1. EL EQUIPO ESTÁ CONFORMADO POR 3 JUGADORES Y 1 SUPLENTE, SE PODRÁ INSCRIBIR O REEMPLAZAR CUALQUIER JUGADOR ANTES DE FINALIZADA LA 3ª FECHA. LOS EQUIPOS FORMARÁN POR LISTA FIJA Y LOS SUPLENTE ENTREN EN EL TABLERO QUE SE AUSENTE EN CUALQUIERA DE LAS FECHAS.

1. SISTEMA DE PUNTUACIÓN

1.1. SISTEMA OLÍMPICO, MATCH GANADO 2 PUNTOS, EMPATE 1 PUNTO.

2. FORMA ANUAL DE DISPUTA

2.1. SE DISPUTARÁ 1 TORNEO. CADA COLEGIO PODRÁ PRESENTAR UN EQUIPO.

3. FORMATOS DE LOS TORNEOS

3.1. RITMO: 12 MINUTOS + 3 SEGUNDOS DE INCREMENTO POR JUGADA.

3.2. HASTA 8 PARTICIPANTES SE DISPUTARÁ UN TORNEO POR [SISTEMA AMERICANO](#) A UNA RUEDA.

3.3. MÁS DE 9 PARTICIPANTES, [SISTEMA SUIZO](#) A 7 FECHAS.

4. SISTEMAS DE DESEMPATE

4.1. EN LOS [TORNEOS AMERICANOS](#) SE UTILIZA, PARA TODOS LOS PUESTOS:

1º SUMA DE PUNTOS INDIVIDUALES.

2º MATCH INDIVIDUAL

3º SISTEMA [SONNEBORN BERGER](#).

4º MAYOR CANTIDAD DE PARTIDAS GANADAS.

4.2. EN [TORNEOS SUIZOS](#) SE UTILIZA, PARA TODO LOS PUESTOS.

1º SUMA DE PUNTOS INDIVIDUALES.

2º MATCH INDIVIDUAL.

3º [BUCHHOLZ](#) TOP (MENOS EL PEOR RESULTADO).

4º [SONNEBORN BERGER](#).

5ª MAYOR CANTIDAD DE PARTIDAS GANADAS.

4.3. EN LOS TABLEROS, SUIZOS O AMERICANOS.

1º SUMA DE PUNTOS.

2º MATCH INDIVIDUAL.

3º MEJOR PERFORMANCE.

4º MAYOR CANTIDAD DE PARTIDAS GANADAS.

5. *CRONOGRAMA*

5.1. SE JUGARA DURANTE 2 (DOS) DÍAS, AMBOS COMENZANDO LAS RONDAS A PARTIR DE LAS 17 HS.

5.2. LOS EQUIPOS DEBERÁN PRESENTARSE CON MEDIA HORA DE ANTICIPACIÓN PARA LA INSCRIPCIÓN.

5.3. LOS INTERVALOS ENTRE RONDAS QUE SE JUEGAN EL MISMO DÍA, SERÁN DE 10 MINUTOS.

5.4. LOS JUGADORES TENDRÁN UNA TOLERANCIA POR RETRASO IGUAL AL TIEMPO DE REFLEXIÓN SIN INCREMENTO (12 MINUTOS)

6. *REGULACIÓN DURANTE LAS PARTIDAS*

6.1. EL TORNEO SE RIGE BAJO EL ACTUAL REGLAMENTO FIDE DE COMPETICIÓN.

6.2. NO PODRÁN UTILIZAR ARTEFACTOS ELECTRÓNICOS DURANTE LAS PARTIDAS, BAJO PENALIZACIÓN DE PERDER EL ENCUENTRO.

6.3. CADA EQUIPO ASIGNARA UN CAPITÁN, QUIEN SERÁ EL ÚNICO INTEGRANTE QUE PODRÁ HABLAR CON SUS PARES DURANTE LAS PARTIDAS, SIEMPRE BAJO CONSULTA Y SUPERVISIÓN DEL ÁRBITRO.

6.4. LOS JUGADORES TENDRÁN UNA TOLERANCIA POR RETRASO IGUAL AL TIEMPO DE REFLEXIÓN SIN INCREMENTO (12 MINUTOS)

BASQUET

BÁSQUET CAMPEONATO: TIEMPO DE JUEGO = 4 CUARTOS DE 10 MINUTOS NETOS.

BASQUET ASCENSO: TIEMPO DE JUEGO = 4 CUARTOS DE 8 MINUTOS NETOS.

MAXI BASQUET (+ 40): TIEMPO DE JUEGO = 4 CUARTOS DE 7 NETOS.

DEFINICIÓN: ENTRE DOS EQUIPOS, RESULTADOS ENTRE AMBOS, MÁS DE TRES: SISTEMA OLÍMPICO.

BÁSQUET FEMENINO: TIEMPO DE JUEGO: 4 CUARTOS DE 8 MINUTOS, LOS ÚLTIMOS DOS MINUTOS DE CADA CUARTO SON NETOS. FINAL. 4 X 8 NETOS.

DEFINICIÓN: ENTRE DOS EQUIPOS, RESULTADOS ENTRE AMBOS. TRES O MÁS: SISTEMA OLÍMPICO.

EMPATE EN EL 1º PUESTO EN LA ZONA DE CLASIFICACION

ENTRE DOS EQUIPOS: 1º RESULTADO PARTIDOS ENTRE AMBOS.

ENTRE MÁS DE DOS EQUIPOS: 1º SISTEMA OLÍMPICO, (DIFERENCIA DE TANTOS ENTRE LOS EQUIPOS INVOLUCRADOS).

SISTEMA DE PUNTUACIÓN:

2 PUNTOS PARTIDO GANADO

1 PUNTO PARTIDO PERDIDO

0 PUNTO NO PRESENTACIÓN

BILLAR

MODALIDAD: SE JUEGA POR PAREJAS HASTA UN MAXIMO DE TRES JUGADORES. UN SOLO EQUIPO POR COLEGIO.-

LA INSCRIPCIÓN Y EL SORTEO SE REALIZA EN EL LUGAR.-

BOCHAS

MODALIDAD: SE JUEGA POR PAREJAS HASTA UN MAXIMO DE TRES JUGADORES. UN SOLO EQUIPO POR COLEGIO.-

EN CASO DE EMPATE EN EL 1º PUESTO EN LA ZONA DE CLASIFICACIÓN:

1) ENTRE DOS EQUIPOS. RESULTADO ENTRE AMBOS. 2) TRES O MÁS EQUIPOS: 1RO. TANTOS A FAVOR. 2DO. DIFERENCIA DE TANTOS A FAVOR

Y EN CONTRA. 3RO. TANTOS A FAVOR DIVIDO TANTOS EN CONTRA. 4TO PARTIDO ENTRE AMBOS. 5TO. SORTEO NIVEL PROVINCIAL

BOWLING

REGLAMENTO BOWLING

§ SE JUGARA POR EQUIPOS (CADA COLEGIO PODRÁ PRESENTAR SOLO UN EQUIPO DE JUGADORES)

§ CADA EQUIPO ESTARÁ INTEGRADO POR UN MÁXIMO DE 4 JUGADORES DEL COLEGIO A QUE REPRESENTEN (DEBERÁN EXHIBIR CREDENCIAL DE MATRICULA), 3 TITULARES Y 1 SUPLENTE.

§ SE JUGARAN 9 LÍNEAS POR TRÍO, DE LAS CUALES CADA JUGADOR DEL TRÍO TIRARÁ 3 LÍNEAS, SIN PERJUICIO DE LOS CAMBIOS QUE PUEDAN EXISTIR.

§ CAMPEÓN: EL EQUIPO QUE SUME MÁS PALOS EN LAS 9 LÍNEAS DISPUTADAS.

§ CAMPEÓN INDIVIDUAL: EL JUGADOR QUE SUME MÁS PALOS, DE LA TOTALIDAD DE LÍNEAS QUE HAYA TIRADO INDIVIDUALMENTE.-

§ PUEDEN HACERSE CAMBIOS EN LOS JUGADORES (ILIMITADOS). DICHOS CAMBIOS NUNCA PODRÁN EFECTUARSE UNA VEZ COMENZADA A JUGARSE UNA LÍNEA POR EL TRÍO, EN CASO DE LESIÓN SE COMPLETARA LA LÍNEA ANOTANDO 6 PALOS POR CASILLERO.

§ SI ALGÚN EQUIPO NO COMPLETA EL TRÍO POR FALTAR UN JUGADOR, EN LOS CASILLEROS DE ESE JUGADOR SE ANOTARÁ 6 PALOS POR CASILLERO, Y ASÍ SERÁ HASTA QUE LLEGUE Y RE REINCORPORE EL JUGADOR FALTANTE. SI ESTO NO SUCEDE, TERMINARÁ CON UN PUNTAJE DE 60 PALOS.

§ EL TRÍO QUE NO COMPLETE AL MENOS DOS JUGADORES SERÁ DESCALIFICADO.

§ SE DARÁ UNA TOLERANCIA DE 20 MINUTOS (INAPELABLE) PARA COMENZAR A JUGAR LA PRIMERA LÍNEA, AL EQUIPO QUE NO COMPLETE LOS TRES PARTICIPANTES.

DESARROLLO DEL JUEGO:

§ CADA TRÍO JUGARA TRES LÍNEAS EN CADA PAR DE CANCHAS (EN CLUBES CON 6 CANCHAS).

§ EN CADA PAR DE CANCHAS, JUGARAN DOS COLEGIOS CONTEMPORÁNEAMENTE, TIRANDO UN JUGADOR DE UNO DE LOS COLEGIOS EN UNA CANCHAS Y OTRO JUGADOR DE OTRO COLEGIO EN LA CANCHA QUE ESTÁ A SU LADO Y FORMA EL PAR DE ESTA.

§ CADA JUGADOR TIRARA TRES BOCHAS PARA INTENTAR DERRIBAR LOS 10 PALOS QUE SE ENCUENTRAN PARADOS AL FINAL DE LA MISMA, RESPETANDO EL SIGUIENTE ORDEN: A) PRIMERO TIRARA SU PRIMER BOCHA (UNA VEZ QUE LA MAQUINA O PALERO HAYAN TERMINADO DE PARARLOS COMPLETAMENTE) EL JUGADOR DE LA DERECHA (DE LAS DOS CANCHAS) Y LUEGO TIRARA SU PRIMER BOCHA EL DE LA IZQUIERDA, Y ASÍ CON LA SEGUNDA Y TERCER BOCHAS (SIEMPRE QUE NO HAYA MARCADO ALGUNO STRYKE O MEDIO STRYKE).-

§ CULMINADAS LAS PRIMERAS TRES LÍNEAS EN EL PAR DE CANCHAS QUE LE TOCARON (POR SORTEO PREVIO DEL COORDINADOR) A LOS DOS COLEGIOS QUE TIRARAN JUNTOS, COMENZARAN LAS SEGUNDAS LÍNEAS EN EL PAR DE CANCHAS QUE ESTÉN A LA DERECHA DE LAS QUE ACABAN DE PARTICIPAR.

§ PARA ANOTAR EN LA PLANILLA SE CONTARA LITERALMENTE LO QUE MARQUE LA MAQUINA PARAPALOS, SALVO QUE EXISTA PARAPALOS MANUAL. EN ESTE ÚLTIMO CASO SE CONTARA SEGÚN LAS NORMAS DE JUEGO COMUNES Y SEGÚN LO QUE REALMENTE EN LA PEDANA.

§ EL JUGADOR QUE PASE LA LÍNEA DE FULL MARCADA EN LA PEDANA, COMETERÁ FALTA Y SE ANULARAN LOS PALOS QUE HAYA DERRIBADO CON ESE TIRO, VOLVIÉNDOLOS A PARAR EN LA FORMA QUE SE ENCONTRABAN ANTES DE DICHO TIRO.

§ SE DEBE RESPETAR EL SILENCIO, CUANDO EL ADVERSARIO DE LA CANCHA DE PARALELA ESTE POR HACER SU TIRO.

§ NO SE PUEDE PICAR LA BOCHA TIRÁNDOLA DE AIRE.

§ LA BOCHA QUE CAE A LA CANALETA Y VUELVE A SUBIR A LA PEDANA ES NULA. NO SE CONTARAN LOS PALOS DERRIBADOS. SE VUELVEN A PARAR COMO SE ENCONTRABAN ANTES DE DICHO TIRO.

§ TERMINADAS LAS NUEVE LÍNEAS, SE ENTRARAN LAS PLANILLAS AL COORDINADOR A FIN DE CONTABILICE LOS PALOS QUE CADA COLEGIO A DERRIBADO EN EL JUEGO.

§ SE ESTABLECE QUE EXISTIRÁ UN COORDINADOR CADA PAR DE CANCHAS (ES DECIR QUE EN LOS CLUBES DE SEIS CANCHAS, SERÁN CONTROLADOS POR TRES COORDINADORES).

§ ANTE CUALQUIER DIVERGENCIA, SERÁ EL COORDINADOR QUIEN POSEA LA DECISIÓN FINAL Y TENGA LA ÚLTIMA PALABRA.

FUTBOL

LIBRE

LA CATEGORÍA LIBRE, SE SUBDIVIDE, A PARTIR DEL AÑO 2020, EN CATEGORIA A –INTEGRADA POR 8 EQUIPOS-, CATEGORIA B –INTEGRADA POR 6 EQUIPOS-, Y CATEGORIA C – INTEGRADA POR 6 EQUIPOS-.

- PARA EL PRIMER PARTIDO DE LA ZONA DE TRES SE EJECUTAN PENALES SI HAY EMPATE, AL SOLO FIN DE DETERMINAR QUIEN JUEGA AL DÍA SIGUIENTE COMO PERDEDOR.
- TIEMPO DE JUEGO: DOS TIEMPOS DE 40 CON 10 DE DESCANSO.
- EMPATES EN LAS FINALES: PENALES: SERIES DE 5, SI CONTINUA LA IGUALDAD SERIES DE 1 HASTA DEFINIR.
- CAMBIOS: 4 Y EL ARQUERO. SE PUEDE REINGRESAR Y SE COMPUTA COMO CAMBIO.
- MÁXIMO 22 JUGADORES ANOTADOS EN LA PLANILLA Y TRES TÉCNICOS IDENTIFICADOS
- ASCIENDEN Y DESCIENDEN DOS EQUIPOS.

VETERANOS (+ 35)

- PARA EL PRIMER PARTIDO DE LA ZONA DE TRES SE EJECUTAN PENALES SI HAY EMPATE, AL SOLO FIN DE DETERMINAR QUIEN JUEGA AL DÍA SIGUIENTE COMO PERDEDOR.
- TIEMPO DE JUEGO: DOS DE 35 CON 10 DE DESCANSO.
- EMPATES EN FINALES: SERIE DE 5 PENALES Y LUEGO DE A UNO.
- CAMBIOS: 6. SE PUEDE REINGRESAR Y SE COMPUTA COMO CAMBIO.
- MÁXIMO 22 JUGADORES ANOTADOS EN LA PLANILLA Y TRES TÉCNICOS IDENTIFICADOS

- ASCIENDEN Y DESCENDEN DOS EQUIPOS

SEÑIOR (+ 43)

- PARA EL PRIMER PARTIDO DE LA ZONA DE TRES SE EJECUTAN PENALES SI HAY EMPATE, AL SOLO FIN DE DETERMINAR QUIEN JUEGA AL DÍA SIGUIENTE COMO PERDEDOR
- TIEMPO DE JUEGO: DOS TIEMPOS DE 35 MINUTOS CON 10 DE DESCANSO.
- EMPATES: DIRECTAMENTE SERIE DE 5 PENALES, SI PERSISTE LA IGUALDAD 1 Y 1 HASTA DEFINIR. SOLO LA FINAL.
- CAMBIOS: 6. SE PUEDE REINGRESAR Y SE COMPUTA COMO CAMBIO.
- MÁXIMO 22 JUGADORES ANOTADOS EN LA PLANILLA Y TRES TÉCNICOS IDENTIFICADOS
- ASCIENDEN Y DESCENDEN DOS EQUIPOS

SUPER SEÑIOR (+ 50)

- PARA EL PRIMER PARTIDO SE EJECUTAN PENALES SI HAY EMPATE, AL SOLO FIN DE DETERMINAR
- QUIEN JUEGA AL DÍA SIGUIENTE COMO PERDEDOR.
- SE JUEGA DE 11 JUGADORES.
- TIEMPO DE JUEGO: DOS TIEMPOS DE 35 MINUTOS CON 10 DE DESCANSO.
- EMPATES: DIRECTAMENTE SERIE DE 5 PENALES, SI PERSISTE EL EMPATE 1 Y 1 HASTA DEFINIR.

- CAMBIOS: 6. SE PUEDE REINGRESAR.
- MÁXIMO 22 JUGADORES ANOTADOS EN LA PLANILLA Y TRES TÉCNICOS IDENTIFICADOS
- ASCIENDE Y DESCENDE DOS EQUIPOS.

MASTER (+ 56)

- PARA EL PRIMER PARTIDO DE LA ZONA DE TRES SE EJECUTAN PENALES SI HAY EMPATE, AL SOLO FIN DE DETERMINAR QUIEN JUEGA AL DÍA SIGUIENTE COMO PERDEDOR
- SE JUEGA DE 9 JUGADORES, 8 Y EL ARQUERO. MINIMO 6 JUGADORES EN CANCHA.
- TIEMPO DE JUEGO: DOS TIEMPOS DE 30 CON 10 DE DESCANSO.
- CAMBIOS: ILIMITADOS. SE PUEDE REINGRESAR
- HAY OFF SIDE.
- SE JUEGA EN BANCO PROVINCIA EN UNA CANCHA DE 70 X 50 METROS CON ARCOS DE 7 METROS Y UN ÁREA DE 9 X 24
- MÁXIMO 22 JUGADORES ANOTADOS EN LA PLANILLA Y TRES TÉCNICOS IDENTIFICADOS

SUPER MASTER (+ 61)

- PARA EL PRIMER PARTIDO DE LA ZONA DE TRES SE EJECUTAN PENALES SI HAY EMPATE, AL SOLO FIN DE DETERMINAR QUIEN JUEGA AL DÍA SIGUIENTE COMO PERDEDOR
- SE JUEGA DE 6 JUGADORES, 5 Y EL ARQUERO. MINIMO 5 JUGADORES EN CANCHA.

- TIEMPO DE JUEGO: DOS TIEMPOS DE 20 CON 10 DE DESCANSO.
- CAMBIOS: ILIMITADOS. SE PUEDE REINGRESAR
- NO HAY OFF SIDE.
- SE JUEGA EN BANCO PROVINCIA. CANCHA 40 X 20 METROS. ÁREA 6 X 9. ARCO 3 X 2.

MÁXIMO 22 JUGADORES ANOTADOS EN LA PLANILLA Y TRES TÉCNICOS IDENTIFICADOS

FUTBOL FEMENINO

- TIEMPO DE JUEGO: DOS TIEMPOS DE 20 CON 5 DE DESCANSO.
- TODAS LAS JUGADORAS DEBEN ACREDITAR IDENTIDAD.
- SE JUEGA DE: 5 Y EL ARQUERO. EN CADA PARTIDO SE PUEDE ANOTAR SOLO 12 JUGADORAS. CAMBIOS ILIMITADOS.
- SEDE. CLUB BCO PROVINCIA. CANCHA 40 X 20 METROS. ÁREA 6 X 9. ARCO 3 X 2.
- SAQUE DE ARCO: LIBRE CON LAS MANOS.
- LATERAL: SE DEBE EFECTUAR CON LAS MANOS, PUEDE IR DIRECTO AL ÁREA RIVAL, SI SE EFECTÚA HACIA SU PROPIO ARQUERO, ESTE DEBERÁ JUGAR CON LOS PIES NO PUDIENDO AGARRAR LA PELOTA.
- NO VALE EL GOL CON LA MANOS DESDE UN LATERAL.
- LOS JUGADORES LE PUEDEN PASAR LA PELOTA AL ARQUERO Y AGARRARLA CON LA MANO.
- CÓRNER LIBRE CON EL PIE. PENALES A PIE FIRME. DESDE 6 METROS.

- GOL: PASANDO LA MITAD DE LA CANCHA.

EN LA FINAL SE DEFINE POR PENALES. PRIMERO 3 Y LUEGO UNO EN UNO

EMPATE EN EL 1º PUESTO EN LA ZONA DE CLASIFICACION

- 1º DIFERENCIA DE GOLES
- 2º GOLES A FAVOR
- 3º PARTIDO ENTRE AMBOS
- 4º DEFINICION DE PENALES EN ZONA DE GRUPO.
- 5º SORTEO
- PUNTUACIÓN: 3 PARTIDO GANADO 1 EMPATADO 0 PERDIDO -1 NO PRESENTACIÓN

GOLF

LOS JUGADORES DEBEN ESTAR EN LA LISTA DE BUENA FE PRESENTADA CON UNA SEMANA DE ANTICIPACIÓN

CATEGORÍAS: POR EQUIPO: 4 JUGADORES POR CADA COLEGIO (COMO MÁXIMO) Y, SE ELIGEN LAS 2 MEJORES

INDIVIDUAL: SIN LÍMITE DE PARTICIPANTES POR COLEGIO. LAS SALIDAS INDIVIDUALES SERÁN DE 8 HS. A 9 HS. Y DE 10:30 HS. A 13:00 HS. PARA ELLO SE DEBERÁN ANOTAR PREVIAMENTE. EN ESTA CATEGORÍA, LOS JUGADORES DEBERÁN ABONAR EL GREEN FEE.

GOLF FEMENINO

GOLF INDIVIDUAL (CAT. 0-9)

GOLF INDIVIDUAL (CAT. 10-16)

GOLF INDIVIDUAL (CAT. 17-24)

GOLF INDIVIDUAL (CAT. 25-36)

GOLF POR EQUIPOS

HANDBALL

TIEMPO DE JUEGO: 2 TIEMPOS DE 20 MINUTOS

EMPATE EN EL 1º PUESTO EN LA ZONA DE CLASIFICACION

1. DIFERENCIA DE GOLES 2. GOLES A FAVOR. 3. PARTIDO ENTRE AMBOS.
4. SORTEO.

PUNTUACIÓN: 2-1-0

HOCKEY

CATEGORIA LIBRE: TODOS LOS PARTIDOS SE JUEGAN EN DOS TIEMPOS DE 20 MINUTOS CON 5 DE DESCANSO.

CATEGORIA + 35: DOS TIEMPOS DE 15 CON 5 DE DESCANSO.

PARA AMBAS CATEGORIAS, LOS CAMBIOS SON ILIMITADOS ENTRE 12 JUGADORAS HABILITADAS POR PARTIDO.

CADA EQUIPO DEBERA PROVEERSE DE SU EQUIPO DE ARQUERA

EMPATE EN EL 1º PUESTO EN LA ZONA DE CLASIFICACION

1º DIFERENCIA DE GOLES. 2º GOLES A FAVOR. 3º RESULTADOS DEL PARTIDO DE ZONA 4º SORTEO

SISTEMA DE PUNTUACIÓN:

3 PUNTOS PARTIDO GANADO

- 1 PUNTO PARTIDO EMPATADO
- 0 PUNTO PARTIDO PERDIDO
- 1 PUNTO NO PRESENTACIÓN

MARATON

PARA SUMAR PUNTOS, EN CADA CATEGORIA, EN 1ER Y 2DO PUESTO DEBEN COMPETIR UN MÍNIMO DE 4 COLEGIOS, SI COMPITIESEN 3 COLEGIOS, SOLO SE LE OTORGARAN PUNTOS AL 1RO. EN CASO DE COMPETIR DOS O MENOS COLEGIOS EN UNA CATEGORIA NO SE OTORGARA PUNTAJE.-

CATEGORIAS:

8 KM: CABALLEROS Y DAMAS: LIBRE. +35 + 45 + 54 + 60 +70

4 KM: CABALLEROS Y DAMAS: SILLA DE RUEDA: DEBEN COMPETIR CON SILLA LIBRE. DISMINUIDOS VISUALES: CON VENDA Y CON UN GUÍA. OTRAS DISCAPACIDADES: LIBRE

METEGOL

IMPORTANTE: SE JUEGA EN EQUIPO DE TRES PAREJAS, PUDIENDO PRESENTAR UN MININO DE DOS PAREJAS.

SE JUEGA AL MEJOR DE TRES PARTIDOS DE 7 PELOTITAS, NO VALE MOLINETE, NI GOL DE MEDIA CANCHA DIRECTO.

NO SE PUEDE CAMBIAR LAS PELOTITAS ENTREGADAS POR LA ORGANIZACIÓN.-

ELIMINACIÓN DIRECTA.

NATACIÓN

REGLAMENTO:

UN MISMO PARTICIPANTE NO PUEDE COMPETIR EN EL MISMO ESTILO EN DISTINTAS CATEGORÍAS.

SE PUEDE COMPETIR SOLO EN DOS CATEGORIAS.

PARA EL CASO DE CONTAR CON MUCHOS COMPETIDORES PARA UNA SOLA ESPECIALIDAD, SE REALIZARAN SERIES Y FINAL POR TIEMPOS.

NO SE PERMITIRÁ EL USO DE TRAJES DE NEOPRENE.

LA EDAD ES AL 31 DE DICIEMBRE DE CADA AÑO.

PARA SUMAR PUNTOS, EN CADA CATEGORIA, EN 1ER Y 2DO PUESTO DEBEN COMPETIR UN MÍNIMO DE 4 COLEGIOS, SI COMPITIESEN 3 COLEGIOS, SOLO SE LE OTORGARAN PUNTOS AL 1RO. EN CASO DE COMPETIR DOS O MENOS COLEGIOS EN UNA CATEGORIA NO SE OTORGARA PUNTAJE.-

CATEGORIAS:

1. 50 MTS. ESPALDA DAMAS JUVENILES (HASTA 35 AÑOS).
2. 50 MTS. ESPALDA VARONES JUVENILES (HASTA 35 AÑOS).
3. 50 MTS. ESPALDA DAMAS VETERANAS (DESDE 36 AÑOS).
4. 50 MTS. ESPALDA VARONES VETERANOS (DESDE 36 AÑOS).
5. 50 MTS. ESPALDA DAMAS MAYORES DE 45 AÑOS.
6. 50 MTS. ESPALDA VARONES MAYORES DE 45 AÑOS.
7. 50 MTS. ESPALDA DAMAS MAYORES DE 55 AÑOS.

8. 50 MTS. ESPALDA VARONES MAYORES DE 55 AÑOS.
9. 50 MTS. MARIPOSA DAMAS JUVENILES (HASTA 35 AÑOS).
10. 50 MTS. MARIPOSA VARONES JUVENILES (HASTA 35 AÑOS).
11. 50 MTS. MARIPOSA DAMAS VETERANAS (DESDE 36 AÑOS).
12. 50 MTS. MARIPOSA VARONES VETERANOS (DESDE 36 AÑOS).
13. 50 MTS. MARIPOSA DAMAS MAYORES DE 45 AÑOS.
14. 50 MTS. MARIPOSA VARONES MAYORES DE 45 AÑOS.
15. 50 MTS. LIBRE DAMAS MAYORES DE 55 AÑOS.
16. 50 MTS. LIBRE VARONES MAYORES DE 55 AÑOS.
17. 50 MTS. LIBRE DAMAS JUVENILES (HASTA 35 AÑOS).
18. 50 MTS. LIBRE VARONES JUVENILES (HASTA 35 AÑOS).
19. 50 MTS. LIBRE DAMAS VETERANAS (DESDE 36 AÑOS).
20. 50 MTS. LIBRE VARONES VETERANOS (DESDE 36 AÑOS).
21. 50 MTS. LIBRE DAMAS MAYORES DE 45 AÑOS.
22. 50 MTS. LIBRE VARONES MAYORES DE 45 AÑOS.
23. 50 MTS. LIBRE DAMAS MAYORES DE 55 AÑOS.
24. 50 MTS. LIBRE VARONES MAYORES DE 55 AÑOS.
25. 50 MTS. PECHO DAMAS JUVENILES (HASTA 35 AÑOS).
26. 50 MTS. PECHO VARONES JUVENILES (HASTA 35 AÑOS).
27. 50 MTS. PECHO DAMAS VETERANAS (DESDE 36 AÑOS).

28. 50 MTS. PECHO VARONES VETERANOS (DESDE 36 AÑOS).

29. 50 MTS. PECHO DAMAS MAYORES DE 45 AÑOS.

30. 50 MTS. PECHO VARONES MAYORES DE 45 AÑOS.

31. 50 MTS. PECHO DAMAS MAYORES DE 55 AÑOS

32. 50 MTS. PECHO VARONES MAYORES DE 55 AÑOS.

33. POSTA 4 X 25 ESTILO LIBRE DAMAS

34. POSTA 4 X 25 ESTILO LIBRE VARONES

35. POSTA 4 X 25 COMBINADA DAMAS

36. POSTA 4 X 25 COMBINADA VARONES

PADEL

CATEGORIA CABALLEROS LIBRE: PODRÁN PARTICIPAR HASTA DOS PAREJAS POR COLEGIO.-

CATEGORÍA CABALLEROS VETERANOS (+ 35): PODRÁN PARTICIPAR HASTA DOS PAREJAS POR COLEGIO.- LA INSCRIPCION SE REALIZA EN LA CANCHA, DESIGNADA CON ANTERIORIDAD, EL DIA MIERCOLES A LAS 20HS.

CATEGORIA FEMENINO LIBRE: PODRÁN PARTICIPAR HASTA DOS PAREJAS POR COLEGIO.-

CATEGORIA FEMENINO LADIES (+ 35): PODRÁN PARTICIPAR HASTA DOS PAREJAS POR COLEGIO.-

LOS EQUIPOS DEL MISMO COLEGIO SE CRUZAN SI O SI EN SEMIFINALES.

PELOTA PALETA

LOS PARTIDOS SE JUEGAN A DOS SETS DE 12 PUNTOS Y UNO MÁS EN CASO DE SER NECESARIO A 7

DOS EQUIPOS POR COLEGIO. SE ENFRENTAN EN SEMIFINALES EN CASO DE SER NECESARIO. SI ES UNA UNICA ZONA JUEGAN EL PRIMER PARTIDO.

CADA EQUIPO TRES JUGADORES. JUEGA CUALQUIERA DE LOS TRES. SE PUEDE CAMBIAR AL JUGADOR UNA VEZ INICIADO EL PARTIDO.

PESCA

SE DEBE PRESENTAR LA TARJETA DE EMBARQUE

HORARIO: LOS PARTICIPANTES DEBERÁN ESTAR EN EL LUGAR A LAS 07:30 HS. LA SALIDA DE LA EMBARCACIÓN ES A LAS 07:45 HS.

EN CASO DE LLUVIA EL MISMO DÍA VIERNES SE PESCARÁ A LAS 08:00 HS. DESDE LA ESCOLLERA SUR (PUERTO MAR DEL PLATA).

LA MODALIDAD ES PESCA VARIADA DE FONDO.

PARA LA DETERMINACIÓN DEL GANADOR SE TOMARÁ EN CUENTA LO DISPUESTO EN LA MODALIDAD EMBARCADO.

SE PARTICIPA CON DOS PARTICIPANTES POR CADA COLEGIO COMO MÁXIMO.

SE COMPUTA LA TOTALIDAD DE LOS PESCADOS OBTENIDOS POR LOS DOS PARTICIPANTES DE CADA COLEGIO.

EN CASO DE EMPATE EL PESCADO DE MAYOR PESO.

PARA EL CASO DE PERSISTIR UN EMPATE SE RESOLVERÁ POR EL PESCADO DE MAYOR TAMAÑO.

ACLARACIÓN:

1. CADA PARTICIPANTE DEBERÁ ACREDITAR QUE PARTICIPA PARA SU COLEGIO MEDIANTE SU CREDENCIAL DE ABOGADO Y, EN CASO DE NO POSEERLA MEDIANTE DNI O CEDULA FEDERAL, DENUNCIANDO ANTE EL COORDINADOR SU COLEGIO, TOMO Y FOLIO.

2. EN CASO DE REALIZARSE LA COMPETENCIA EL DÍA VIERNES, SOLO SE PERMITIRÁ QUE EMBARQUEN DOS PARTICIPANTES POR COLEGIO. EN CASO DE QUEDAR LUGARES VACANTES, LOS MISMOS NO SERÁN OCUPADOS POR NINGÚN INTEGRANTE Y/O ACOMPAÑANTE DE NINGÚN COLEGIO, SIN EXCEPCIÓN.

SE DEBE PRESENTAR LA TARJETA DE EMBARQUE.

3. CADA PARTICIPANTE DEBERÁ LLEVAR SU EQUIPO DE PESCA PARA CUALQUIERA DE LAS MODALIDADES. EN CASO DE DESARROLLARSE LA MODALIDAD EMBARCADO, SOLO SE PROVEERÁ DE LA CARNADA.

POOL

MODALIDAD: SE JUEGA POR PAREJAS HASTA UN MAXIMO DE TRES JUGADORES. UN SOLO EQUIPO POR COLEGIO.-

REGLAMENTO DE BOLA 8

TENIS

MODALIDAD: SE JUEGA AL MEJOR DE 3 SETS, EL TERCER SET ES UN TIE-BREAK A 10 EN TODOS LOS CASOS. EXCEPCION: LAS FINALES DE CAB.LIBRES / VETERANOS / SENIORS Y DAMAS LIBRES QUE SE JUEGA A 3 SETS LARGOS.-

1.- LOS EQUIPOS DE TENIS DEBERÁN ESTAR PRESENTES A LA HORA SEÑALADA EN EL FIXTURE, EL EQUIPO RIVAL PODRÁ CONSTATAR SU

PRESENCIA, HABRA UN MÁXIMO DE TIEMPO DE ESPERA DE 30 MINUTOS.-
A DICHA HORA DEBERÁN PRESENTARSE ANTE LAS AUTORIDADES DEL
TORNEO A JUGAR Y FIRMARÁN LA PLANILLA CORRESPONDIENTE, SIN
INDICACIÓN DE LA FORMACIÓN.-

2.- A LA HORA DEL COMIENZO DEL PARTIDO, SI DE CINCO(5) JUGADORES
SE ENCUENTRAN 4, SE JUGARÁN LOS 2 DOBLES, SI SE ENCUENTRAN
SÓLO 3 SE JUGARÁ EL SINGLE Y EL DOBLE 1.- EN EL CASO DE TRATARSE
DEL TORNEO DE LIBRES HOMBRES O MUJERES, (2 SINGLES Y 1 DOBLE) A
LA HORA DEL COMIENZO DEBERÁ HABER COMO MÍNIMO 3 JUGADORES, Y
EN ESE CASO SE JUGARÁ EL SINGLE 1 Y EL DOBLE.- ANTES DEL
INTERCAMBIO DE LA FORMACIÓN EL EQUIPO QUE HA DE HACER USO DE
LA OPCIÓN DEBERÁ INFORMAR DE LA MISMA A LAS AUTORIDADES Y EL
EQUIPO RIVAL.-

LOS ENCARGADOS DE TENIS Y AUTORIDADES DE LOS TORNEOS PODRÁN
EXIGIR LA PRESENTACIÓN QUE ACREDITE EL CARÁCTER DE LETRADO DE
UN PARTICIPANTE.-

CATEGORÍAS

LIBRES = (2 SINGLES Y 1 DOBLE), VETERANOS (+ 35) = (1 SINGLE Y 2
DOBLES)

SENIORS (+ 45) = (1 SINGLE Y 2 DOBLES)

SUPERSENIORS (+ 55) = (1 SINGLE Y 2 DOBLES)

MASTERS (+ 62) = (1 SINGLE Y 2 DOBLES)

FEMENINO LIBRES = 2 SINGLES Y 1 DOBLE)

LADIES (+ 35) = (1 SINGLE Y 2 DOBLES)

MIXTO (COMPITEN 3 PAREJAS, 1ª. PAREJA LIBRE, 2DA. 1 MUJER +35, HOMBRE+45, 3RA. 1 MUJER +35, HOMBRE +55.-

SISTEMA ROUND ROBIN: SE APLICA, EN EL CASO QUE LA CANTIDAD DE INSCRIPTOS LO POSIBILITE, EN LAS CATEGORÍAS LADIES, +55 Y +62.-

REGLAS EN CASO DE EMPATE:

1.-PUNTOS

2.-DOBLE 1 (+)

3.-SETS

4.-GAMES (DIFERENCIA A FAVOR)

5.-RESULTADO ENTRE SI

6.-MONEDA

LISTA DE BUENA FE: “JUGADORES FEDERADOS“ LA LISTA DE BUENA FE SE HACE CONFORME EL CARNET ASIGNADO AL DOBLE.

DE LA LISTA DE BUENA FE: LA FORMACIÓN DE LOS EQUIPOS QUE DISPUTARAN LOS PARTIDOS DEBERÁN RESPETAR SIN EXCEPCIÓN LAS SIGUIENTES CLÁUSULAS Y CONDICIONES DE UNA LISTA DE BUENA FE:

A) EN LA REUNIÓN PREVIA AL INICIO DE CADA JORNADA DEPORTIVA (GENERALMENTE MARTES POR LA NOCHE) CADA COLEGIO DEBERÁ PRESENTAR UNA LISTA DE BUENA FE ORDENANDO Y CLASIFICANDO A SUS JUGADORES POR CADA UNA DE LAS CATEGORÍAS DE TENIS EN LAS QUE PARTICIPARA.

B) ESA LISTA DEBERÁ CONTENER LOS SIGUIENTES DATOS: COLEGIO DEPARTAMENTAL, APELLIDO, NOMBRE, TOMO, FOLIO, DNI, FECHA DE NACIMIENTO. ASIMISMO DEBERÁ ESPECIFICAR SI EL PROFESIONAL ES

FEDERADO O NO A LA ASOCIACIÓN ARGENTINA DE TENIS, CASO AFIRMATIVO NÚMERO DE CLASIFICACIÓN ACTUALIZADO, CASO NEGATIVO DEBERÁ RESPETAR EL NIVEL DE JUEGO.

C) LA LISTA DE BUENA FE DEBERÁ ESTAR ORDENADA DESDE EL NUMERO DE CARNET MAS BAJO AL MAS ALTO PARA LOS FEDERADOS, Y POR EL NIVEL DE JUEGO PARA LOS NO FEDERADOS, ESTOS SE EQUIPARARAN A LA MENOR CLASIFICACIÓN DE LA A.A.T. QUE ACTUALMENTE ES 62/62, SE TENDRÁ EN CUENTA EN LOS FEDERADOS ÚNICAMENTE EL CARNET DE DOBLE.

LAS REGLAS DE LA A.A.T. SE APLICARAN SUPLETORIAMENTE EN TODO AQUELLO EN LO QUE EL COLPROBA NO REGLAMENTE.

TENIS DE MESA

REGLAMENTO:

1. CADA COLEGIO PRESENTARÁ EL EQUIPO CONFORMADO POR 3 INTEGRANTES. MÍNIMO 2 JUGADORES.
2. LOS PARTIDOS SE DISPUTARÁN AL MEJOR DE TRES (3) SETS, CADA PARTICIPANTE.
3. LOS SETS SE JUGARÁN A ONCE (11) PUNTOS. PARA EL CASO DE IGUALDAD EN DIEZ (10) PUNTOS GANARA EL SET AQUEL JUGADOR QUE PRIMERO OBTENGA DOS PUNTOS DE DIFERENCIA SOBRE SU RIVAL.
4. SE REALIZARÁN DOS (2) SAQUES POR JUGADOR, SALVO QUE HAYA EMPATE EN DIEZ (10) PUNTOS EN CUYO CASO SE REALIZARÁ A PARTIR DE DICHA IGUALDAD, UN (1) SAQUE POR JUGADOR.
5. EL SAQUE EL LIBRE.

TIRO

CATEGORÍAS: INDIVIDUAL: FEMENINO Y MASCULINO; POR EQUIPOS: MASCULINO.

SE COMPITE INDIVIDUAL POR COLEGIO. ARMA CORTA Y GRUESO CALIBRE

FEMENINO: LOS PARTICIPANTES QUE COMPITAN EN ESTA CATEGORÍA PODRÁN FORMAR PARTE DEL EQUIPO GENERAL DE SU COLEGIO.

EQUIPOS: SOLO SE PROVEERÁ MUNICIONES A LA CATEGORÍA DE EQUIPOS.

EL EQUIPO DEBE DENUNCIARSE AL INICIO DE LA COMPETENCIA.

SE FORMA CON TRES PARTICIPANTES POR COLEGIO.

SE DEJA CONSTANCIA QUE LOS QUE NO FORMEN PARTE DEL EQUIPO Y DESEEN PARTICIPAR EN LA CATEGORÍA INDIVIDUAL DEBEN DE PROVEERSE DE LAS MUNICIONES.

TRUCO

EQUIPO: HASTA TRES PAREJAS POR COLEGIO SE JUEGA AL MEJOR DE TRES PARTIDOS DE 30 PUNTOS.

VOLEY

SE JUEGA AL MEJOR DE TRES SETS. EL 3RO TIE-BREAK A 15 PUNTOS

EMPATE EN EL 1º PUESTO EN LA ZONA DE CLASIFICACION

ENTRE DOS EQUIPOS: 1º RESULTADO PARTIDOS ENTRE AMBOS. 2º

DIFERENCIA DE SETS .3º DIFERENCIA DE TANTOS 4º SORTEO

ENTRE MÁS DE DOS EQUIPOS: 1º DIFERENCIA DE SET. 2º DIFERENCIA DE TANTOS 3º RESULTADOS DEL PARTIDO DE ZONA 4º SORTEO

SISTEMA DE PUNTUACIÓN:

- 2 PUNTOS PARTIDO GANADO
- 1 PUNTO PARTIDO PERDIDO
- 0 PUNTO NO PRESENTACIÓN